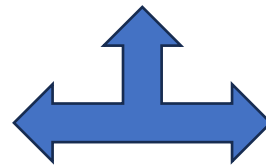




Sosialisasi Skripsi Mahasiswa Teknik Komputer

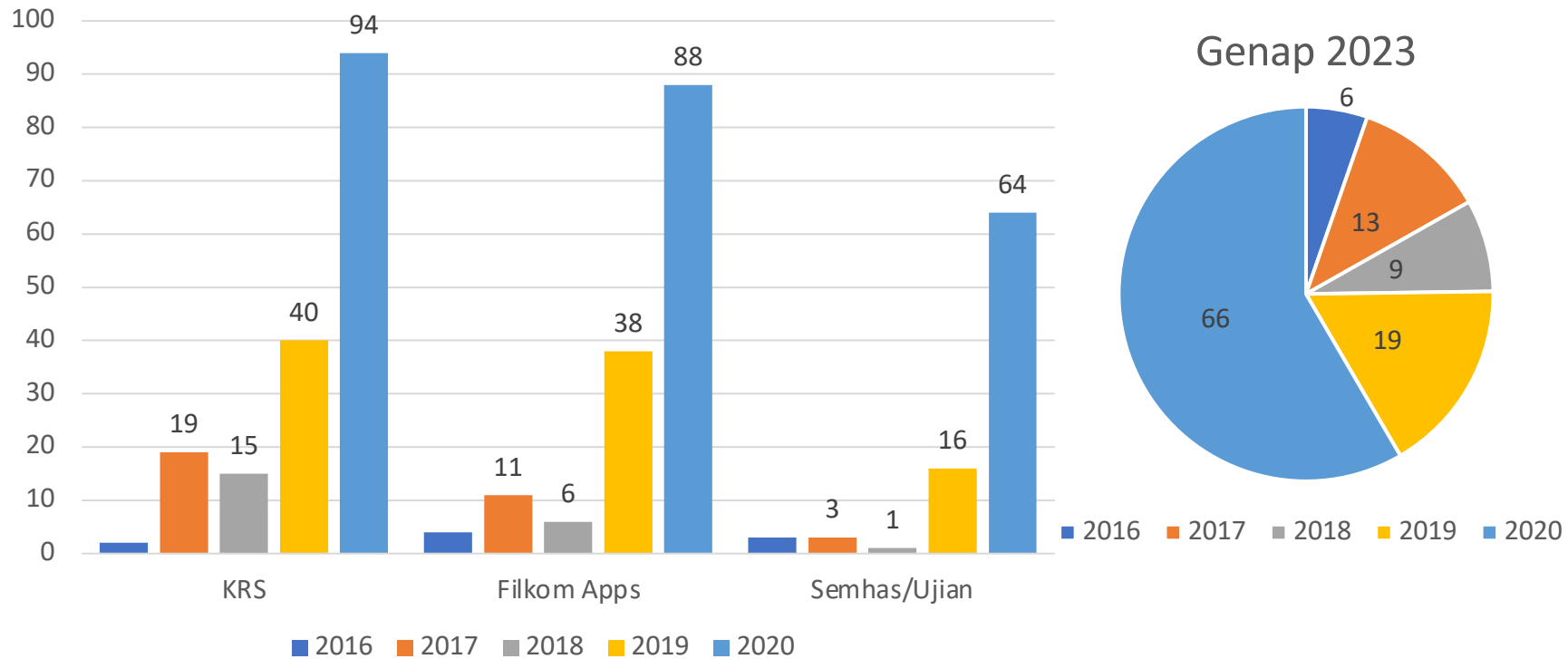
15 Februari 2024

Akreditasi Prodi

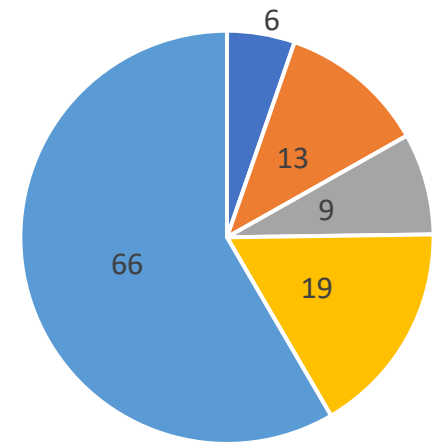


Data Skripsi

Ganjil 2023



Genap 2023



Apa itu Skripsi ?

- Skripsi adalah karya ilmiah mahasiswa pendidikan program sarjana (S1) yang merupakan wujud dari kajian pengetahuan dan/atau penerapan teknologi berdasarkan kaidah ilmiah dalam minat studi yang telah dipelajarinya

Skripsi Teknik Komputer?

Mewujudkan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bentuk:

- desain,
- konstruksi,
- implementasi dan pemeliharaan komponen
- perangkat lunak dan perangkat keras

dari sistem komputasi modern, perangkat kontrol komputer dan jaringan, perangkat cerdas.



~~Problem~~

Solution

Solusi

- Rekayasa → **Engineering**
- Computer Engineering Computing Curricula 2020
- CE Core
 - Circuit and electronics (electronic materials and circuit)
 - Computing algorithms (complexity, scheduling, computability theory)
 - Computer architecture & organization (interfacing and communicate)
 - Digital System (logic, boolean, data encoding)
 - Embedded System (sync, data acquisition, low-power)
 - Computer Network (LAN, WAN, protocol, data communication, WSN)
 - Information Security (cryptography, authentication)
 - Signal Processing (transform, sampling,)
 - Software Design (testing quality)



Alat deteksi dini

RSK

Embedded

Jarkom



Artifak skripsi

- bisa dalam bentuk:
 - Alat
 - Model
 - Arsitektur
 - Formula
 - Deskripsi
 - Dll
- Artifak bukan goal, tp sebagai tool evaluasi untuk memastikan bahwa solusi yg ditawarkan dapat menyelesaikan masalah

Tipe Skripsi FILKOM

- Implementatif
 - Pengembangan
 - Pengembangan Lanjut
 - Perancangan
 - Konstruksi
- Non-Implementatif
 - Deskriptif
 - Analitik

Aspek Kecukupan

- Penerapan metode **rekayasa** sistem
- Penerapan model matematis
- Penerapan metode kajian

Oleh karena itu,



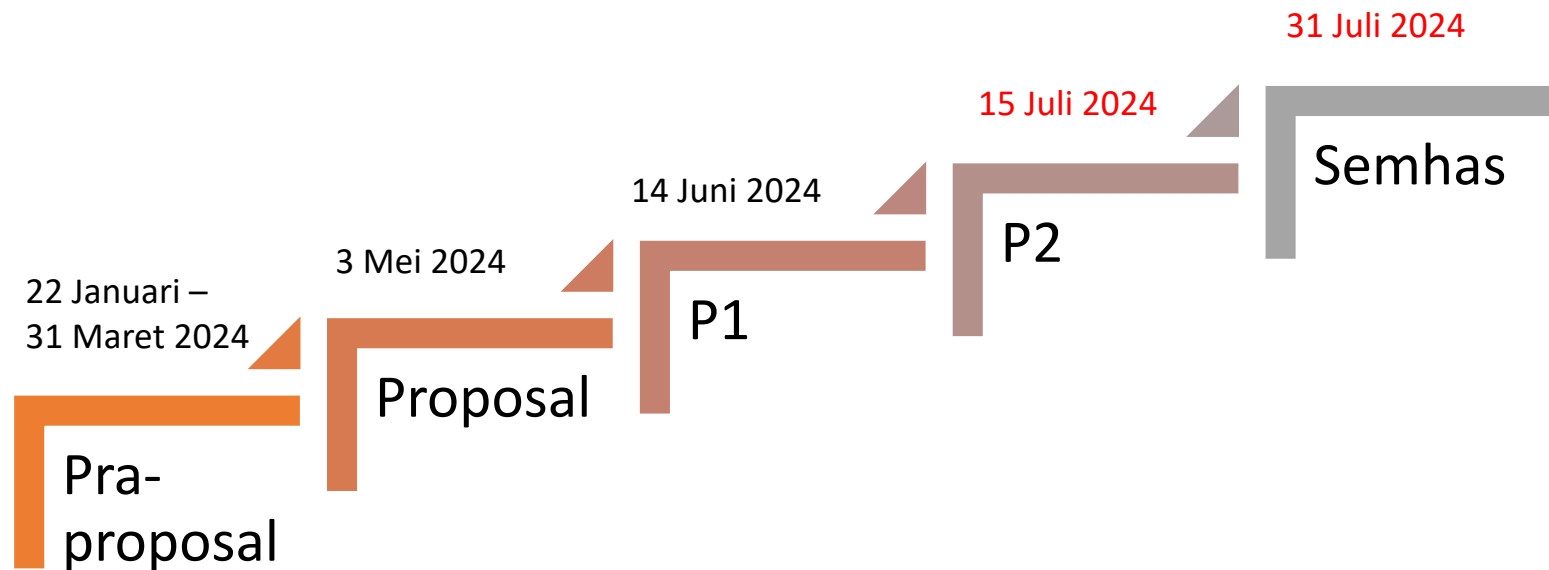
Tinggal selangkah,
mau menyerah?





SKRIPSI

Timeline skripsi



Sampai Bertemu disini

