NOMOR: XXX/UN10.4/AK/2015

*Diploma Supplement*

Surat Keterangan Pendamping Ijazah (SKPI) ini merupakan bagian dari implementasi Permendikbud No. 81 tahun 2014 tentang Ijazah, Sertifikat Kompetensi dan Sertifikat Profesi Pendidikan Tinggi dan mengacu pada Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) dan Konvensi UNESCO tentang pengakuan studi, ijasah dan gelar pendidikan tinggi. SKPI ini merupakan dokumen yang menyatakan capaian pembelajaran lulusan yang merupakan pernyataan rumusan kriteria minimal tentang kualifikasi kemampuan lulusan yang mencakup sikap, pengetahuan, dan keterampilan umum dan ketrampilan khusus dari standar kompetensi lulusan. Tujuan dari SKPI ini adalah untuk memberikan gambaran tentang hakikat, tingkatan, konteks dan status studi yang ditempuh dan yang telah berhasil dirampungkan oleh pemegangnya.

*This Diploma Supplement is part of the implementation of the Minister of Higher Education Regulation No. 49 of 2014 on National Education Standards and refers to the Indonesian Qualification Framework and UNESCO convention on the Recognition on studies, Diploma and Degrees in Higher Education. The Diploma Supplement is to provide a document that states the graduate learning outcome include attitudes, knowledge, and general skills and specific skills of graduate competency standards. The purpose of the supplement is to provide a description of the nature, level, context status of the studies that were pursued and successfully completed by the individual named on the original qualification to which this supplement is appended. (disesuaikan)*

1. **IDENTITAS DIRI PEMEGANG SKPI**
2. *Identity of Diploma Supplement Holder*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NAMA  *Name* |  | TAHUN LULUS  *Year of Completion* |
| Xxxx |  | Xxxx |
| TEMPAT DAN TANGGAL LAHIR  *Place and Date of Birth* |  | NOMOR IJAZAH  *Certificate Number* |
| xxxx, xx-xx-xxxx  *xxxx, xx-xx-xxxx* |  | xxxx/xxxx/2015 |
| NOMOR INDUK MAHASISWA  *Student Number* |  | GELAR  *Degree* |
| Xxxxx |  | Sarjana Komputer (S.Kom) |

1. **IDENTITAS PENYELENGGARA PROGRAM**
2. *Identity of Institution*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SK PENDIRIAN PERGURUAN TINGGI  *Institution’s Establishment Decree* |  | JENJANG KUALIAFIKASI SESUAI KKNI  *Level in Indonesian Qualification Framework* |
| No. xxx, Tanggal xx-xx-xxx  *No. xxx, Date xx-xx-xxx* |  | Level 6 |
| NAMA PERGURUAN TINGGI  *Institution* |  | PERSYARATAN PENERIMAAN  *Admission Requirements* |
| Universitas Brawijaya  *Brawijaya University* |  | Lulus pendidikan menengah atas/sederajat  *Graduate from senior high school or similar level* |
| PROGRAM STUDI  *Study Program* |  | BAHASA PENGANTAR KULIAH  *Language of Instruction* |
| Teknik Informatika  *Informatics* |  | Indonesia  *Indonesian* |
| MINAT: xxx  *Major : xxx* |  | SISTEM PENILAIAN  *Grading System* |
| AKREDITASI: B  *Accreditation: B* |  | Skala 0-4; A=4, B+= 3.5, B=3,C+=2.5, C=2, D+=1.5 D=1, E= 0  *Scale 0-4; A=4, B+= 3.5, B=3,C+=2.5, C=2, D+=1.5 D=1, E= 0* |
| NOMOR AKREDITASI  *Accreditation Number* |  | LAMA STUDI  *Length of Study* |
| 151/SK/BAN-PT/Ak-XVI/S/VI/2013 |  | Xx Tahun Xx Bulan |
| JENIS DAN PROGRAM PENDIDIKAN  *Type and Program of Education* |  | JENIS DAN PROGRAM PENDIDIKAN TINGGI LANJUTAN  *Type and Program of Further Higher Education* |
| Akademik / Sarjana  *Academic / Four-year undergraduate* |  | Program Magister / Doktoral / Profesi  *Master / Doctoral / Profesion Program* |

**Note** : ada instruksi kerja pengisian SKPI

1. **CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN**
2. *Learning Outcomes*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **CAPAIAN PEMBELAJARAN** |  | 1. ***LEARNING OUTCOMES*** |
| **SARJANA KOMPUTER**  **(KKNI LEVEL 6)** |  | ***COMPUTER SARJANA LEVEL***  ***(IQF LEVEL 6)*** |
|  |  |  |
| **SIKAP** |  | ***ATTITUDES*** |
|  |  |  |
| 1. Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius 2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika 3. Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan peradaban berdasarkan Pancasila 4. Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa 5. Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain 6. Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan 7. Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara 8. Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik 9. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri 10. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan |  | 1. Devoted to God Almighty and demonstrate religious attitude 2. Uphold the human values in the line of duty based on religion, morals and ethics 3. Contribute to improving the quality of life of the society, nation, state, and civilization based on Pancasila 4. Take the role of a citizen with a strong sense of responsibility to the state and nation wellness 5. Appreciate the diversity of cultures, views, religions, beliefs, opinions, and original findings 6. Work together for good causes and possess social sensitivity and concerns for the community and environment 7. Obey the law and maintain order 8. Internalize the academic values, norms, and ethics 9. Show a responsible attitude in own field of work 10. Internalize the spirit of independence, hard-working, and entrepreneurship |
|  |  |  |
| **PENGUASAAN PENGETAHUAN** |  | ***KNOWLEDGE COMPETENCIES*** |
|  |  |  |
| 1. Kemampuan interpretasi analitis, logis, dan sistematis dibidang Rekayasa Perangkat Lunak. 2. Pemecahan masalah konkrit dalam bidang komputasi. 3. Pemahaman teoritis keilmuan dasar teknologi komputasi. 4. Penggunaan metode, alat bantu dan prosedur tepat guna pada bidang teknologi informasi. 5. Penerapan/implementasi sebagai solusi dalam bidang teknologi informasi. 6. Perancangan sistem komputasi cerdas. 7. Pengelolaan sistem dan infrastruktur teknologi informasi. |  | 1. Think logically, analytically, and systematically, especially in the software development. 2. Solve concrete problems in computation. 3. Understand basic theories of computational technology. 4. Apply appropriate methods, tools, and procedures in IT. 5. Implement appropriate solutions in IT. 6. Design an intelligent computation system. 7. Manage IT systems and infrastructure. |
|  |  |  |
| **KETERAMPILAN UMUM** |  | ***GENERAL SKILLS*** |
|  |  |  |
| 1. Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya 2. Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur 3. Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni 4. Mampu menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi 5. Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data 6. Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya 7. Mampu bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi serta evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggung jawabnya 8. Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada di bawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri 9. Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi |  | 1. Able to think logically, critically, systematically, and innovatively in the context the development or implementation of science and technology that takes into account and applies the value of the humanities in accordance with own areas of expertise 2. Able to demonstrate independent, quality, and measurable performance 3. Able to study the implications of the development or implementation of science and technology that takes into account and applies the value of the humanities in accordance with own expertise, based on rules, procedures and scientific ethics in order to produce solutions, ideas, designs, or art criticism 4. Able to write a scientific description as a result of the abovementioned study in a form of thesis or final year report, and upload it to the university’s website 5. Able to make appropriate decisions in the context of problem solving in own field of expertise, based on the analysis of information and data 6. Able to maintain and develop internal and external communication networks with mentors, advisors, supervisors, colleagues, and peers 7. Responsible for the achievement of a team work and able to supervise and evaluate the work assigned to the team under own supervision 8. Able to perform a self-evaluation process of the working team under own responsibility, and able to manage own learning independently 9. Able to document, store, use, and retrieve data to ensure its validity and to prevent plagiarism |
|  |  |  |
| **KETERAMPILAN KHUSUS** |  | ***SPECIFIC SKILLS*** |
| 1. Mampu mendesain, mengembangkan dan melakukan tes pada perangkat lunak. 2. Mampu merancang dan mengembangkan bidang sistem cerdas. 3. Mampu memahami konsep, desain, pembuatan, dokumentasi dan proses kolaborasi dalam pengembangan game. 4. Mampu melakukan analisa, pemodelan, perencanaan dan konfigurasi jaringan komputer. |  | 1. Able to design , develop and test the software. 2. Able to design and develop of intelligent systems . 3. Able to understand the concept , design , implementation , documentation and collaborative in process of game development . 4. Able to analysis, modeling, planning and configuration of computer networks. |
| 1. **AKTIVITAS, PRESTASI DAN PENGHARGAAN** |  | 1. ***ACTIVITIES, ACHIEVEMENT AND AWARDS*** |
|  |  |  |
| Diisi\_mhs |  |  |

1. **SISTEM PENDIDIKAN TINGGI DI INDONESIA**
2. *Indonesian Higher Education System*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

1. **KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA**
2. *Indonesian Qualifications Framework*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

1. **PENGESAHAN SKPI**
2. *SKPI Legalization*

MALANG, XX-XX-XXXX

*Malang, xx-xx-xxxx*

Ir. Sutrisno, M.T.

KETUA PROGRAM FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS BRAWIJAYA

*Dean of Faculty of Computer Science Universitas Brawijaya*

NIP. 19570325 198701 1 001

*Official Notes:*

* This Diploma Supplement is issued by Faculty of Computer Science, University of Brawijaya, a higher education institution authorized to issue diplomas in accordance with the applicable Laws.
* This Diploma Supplement is issued after student is officially declared a graduate of a study program by Faculty of Computer Science, University of Brawijaya.
* This Diploma Supplement is written in both Bahasa Indonesia and English.
* The original copy of this Diploma Supplement in on barcoded/ hologram security power, sealed with the higher education institution’s logo, and issued exclusively by Faculty of Computer Science, University of Brawijaya.
* The awardee of this Diploma Supplement is officially listed in the University’s official website

ALAMAT

*Address*

FAKULTAS ILMU KOMPUTER, UNIVERSITAS BRAWIJAYA

*Faculty of Computer Science,*

*Universitas Brawijaya*

Jl. Veteran 8, Malang 65145

Telp : 0341 577911

Fax : 0341 577911

Website : filkom.ub.ac.id

Email : [ptiik@ub.ac.id](mailto:ptiik@ub.ac.id)

CATATAN RESMI:

* SKPI dikeluarkan oleh Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya yang berwenang mengeluarkan ijazah dengan Peraturan Perundang-Undangan yang berlaku.
* SKPI hanya diterbitkan setelah mahasiswa dinyatakan lulus dari suatu program studi secara resmi di Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya.
* SKPI diterbitkan dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.
* SKPI yang asli diterbitkan menggunakan kertas khusus (barcode/hologram security paper) berlogo Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya.
* Penerima SKPI dicantumkan dalam situs resmi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya.